



**Yves JEANNETEAU**

# Exercices comité d'Anjou Réponses

**Bridge Plus Voyages : 6, rue de la pignonière,  
BP 50045, 49181 Saint-Barthélemy cedex  
tél : 02-41-37-04-74  
Site : [www.bridgeplus.com](http://www.bridgeplus.com)  
Email : [euriell@bridgeplus.com](mailto:euriell@bridgeplus.com)**

# Donne 1 : jeu avec le mort

## Donne 2 : jeu en défense

### Donne n° 1

♠	AR843
♥	1097
♦	865
♣	AV

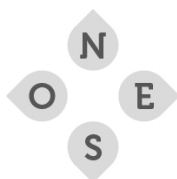
♠	D1096
♥	652
♦	ARD
♣	954

♠	72
♥	4
♦	10743
♣	R108632

♠	V5
♥	ARDV83
♦	V92
♣	D7



S	O	N	E
1♥	-	1♠	-
2♥	-	4♥	FIN

4♥ par Sud, entame As-Roi-Dame de Carreau, Est fournit trois fois, puis 4 de Trèfle.

Deux solutions pour parvenir aux dix levées requises, une, triviale, l'impasse au Roi de Trèfle, l'autre, l'affranchissement d'un Pique de longueur. L'impasse au Roi de Trèfle, 50%, pile poil. L'affranchissement des Piques, un partage 3-3 ou 4-2, plus de 80% de chances, « yapaphoto » ! Mais attention aux communications : As de Trèfle, Cœur pour l'As, As-Roi de Pique, Pique coupé du Roi, Cœur pour le 9 du mort, Pique coupé de la Dame, le 5ème Pique du mort est bon, Cœur pour le 10 du mort, et on défause cette encombrante Dame (heureusement ce n'est que du bridge...) sur le Pique enfin maître du mort.

### Donne n° 2

♠	963
♥	72
♦	R74
♣	RD1094

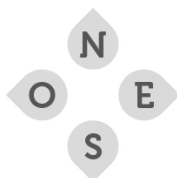
♠	V1042
♥	D1064
♦	V98
♣	82

♠	87
♥	V95
♦	D1062
♣	AV73

♠	ARD5
♥	AR83
♦	A53
♣	65



S	O	N	E
2SA	-	3SA	FIN

3SA par Sud, entame 4 de Cœur, le 2, le Valet, l'As. 3 de Trèfle, le 8, le Roi.

Vous vous êtes goulument emparé du Roi de Trèfle du mort pour rejouer Cœur, espérant ainsi contenter votre insatiable partenaire ? Filé...

Pas si vite, allons, faisons d'abord notre classique état des lieux. 20-21 H en Sud, 8 au mort, 8 chez vous, Ouest n'en « contemple » que 3 ou 4. Ce qui sera insuffisant pour battre le contrat. Et si Sud n'en possédait pas neuf sans passer par l'exploitation des Trèfles ? Étant donné qu'il n'y a qu'une entrée annexe au mort, le fait de laisser passer le premier tour de Trèfle, si Sud n'en possède que deux, rendra l'affranchissement de la couleur impossible ! Allez, petit Trèfle. Sud revient en main à Pique et rejoue Trèfle, il peut fournir la carte qu'il veut, vous prenez, rejouez Pique, Sud ne peut plus gagner...