









Yves JEANNETEAU

Exercices comité d'Anjou Réponses

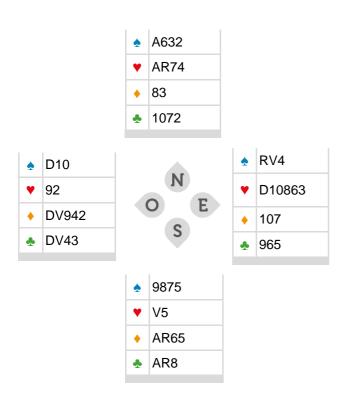
Bridge Plus Voyages : 6, rue de la pignonière, BP 50045, 49181 Saint-Barthélemy cedex

tél: 02-41-37-04-74

Site: www.bridgeplus.com Email: euriell@bridgeplus.com

Donne 1 : jeu avec le mort

Donne n° 1



S	0	N	Е
1SA	-	2♣	-
2♠	-	4♠	FIN

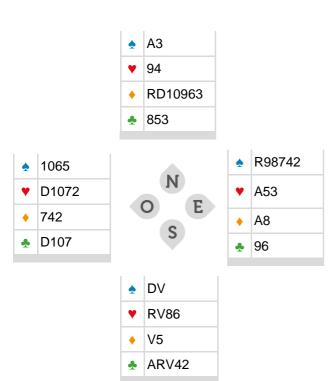
4♠ par Sud, entame Dame de Carreau.

Une levée de Trèfle à perdre, un partage 3-2 des atouts est nécessaire pour gagner le contrat.

Il faudrait, dans notre plan de jeu évident de double coupe, éviter de se faire surcouper par celui qui ne possède que deux atouts, mais si on joue d'abord As de Pique et Pique, on risque que l'adversaire qui sera en main en donne un troisième tour, nous privant de deux coupes vitales.

La solution, originale : on prend l'entame, et on joue un petit Pique des deux mains ! On prend le retour, on encaisse l'As de Pique, As-Roi de Trèfle et on commence la double coupe, le possesseur du dernier atout surcoupera lorsqu'il le souhaitera.

Donne n° 2



S	0	N	Е
1SA	-	3SA	FIN

3SA par Sud, entame 2 de Cœur.

Un joli coup, pas facile, mais très esthétique.

L'entame du 2 de Cœur montre quatre cartes en Ouest, dans une main de 3 à 5 H, si l'on a fait l'effort (indispensable) de compter les mains.

La possession de ce bel As de Carreau est, néanmoins, rassurante, Sud n'a pas des levées directes dans la couleur, en revanche, l'As de Pique est bel et bien une reprise certaine pour aller chercher la longue une fois l'As de Carreau tombé.

La présence du 9 de Cœur au mort interdit à la défense de collecter quatre levées dans la couleur, il faudrait RV102 en Ouest, avec quoi Ouest aurait entamé le Valet.

Jouer Pique parait indispensable pour faire chuter, mais quelle carte ? Le Roi ! Essayant de supprimer l'entrée du mort pour aller chercher les Carreaux. Si Sud ne détient que deux cartes à Carreau, comme ici, il suffira de laisser passer une fois pour stériliser le mort.