



Yves JEANNETEAU

Exercices comité d'Anjou Réponses

**Bridge Plus Voyages : 6, rue de la pignonière,
BP 50045, 49181 Saint-Barthélemy cedex
tél : 02-41-37-04-74**

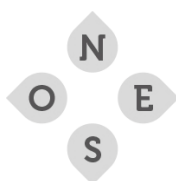
**Site : www.bridgeplus.com
Email : euriell@bridgeplus.com**

Donne 1 : jeu avec le mort.

Donne n° 1

♠	A7
♥	R863
♦	952
♣	AR107

♠	DV42
♥	5
♦	AD74
♣	9642



♠	108653
♥	D72
♦	V108
♣	83

♠	R9
♥	AV1094
♦	R63
♣	DV5

S	O	N	E
1♥	-	2♣	-
2♥	-	4♥	FIN

4♥ par Sud, entame Dame de Pique.

Lorsque tout paraît aller « comme sur des roulettes », il faut envisager le pire, la fameuse « hypothèse de crainte ».

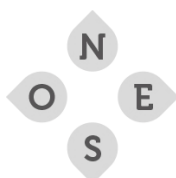
Ici, que pourrait-il nous arriver de mal ? Clairement, la Dame de Cœur rétive, et l'As de Carreau mal placé. Ici, si vous tirez les atouts en-tête, puis jouez Trèfle, Est va couper le troisième tour, et contre-attaquer le Valet de Carreau, une de chute !

Bien meilleur est de jouer ainsi : entame Pique prise au mort, Roi de Cœur et Cœur pour votre Valet, peu vous importe qu'Ouest soit en main. As de Cœur, quatre tours de Trèfle défausse Carreau, Carreau vers le Roi, onze levées, une

Donne n° 2

♠	RV
♥	1072
♦	RV83
♣	AV65

♠	98752
♥	R54
♦	105
♣	1092



♠	A4
♥	AV98
♦	7642
♣	843

♠	D1063
♥	D63
♦	AD9
♣	RD7

S	O	N	E
1SA	-	3SA	FIN

3SA par Sud, entame 8 de Pique.

Petit rappel au passage, avec cinq petites cartes, on entame la seconde en partant du haut.

En main à l'As de Pique, vous étudiez la situation, 13 H au mort, 9 chez vous, 15-17 chez le déclarant, il reste en Ouest de 1 à 3 H, pas très réjouissant...

Il faut donc essayer de diagnostiquer quelle carte en Ouest permettrait de battre le contrat, couleur par couleur.

À Pique, aucun espoir, Sud possède la Dame. À Carreau, une Dame en Ouest servirait autant qu'un chausse-pied à un mille-pattes, à Trèfle idem. Et à Cœur ? Eh bien, le Roi serait la carte miracle, pour peu qu'il soit 3ème ou 4ème (second, la couleur bloquerait).

Bien, maintenant il faut sélectionner la bonne carte, le Valet ! En effet, c'est la seule solution pour cravater la Dame de Sud, s'il la met, Ouest prend du Roi et en rejoue, s'il ne la met pas, vous re-