



**Yves JEANNETEAU**

# Exercices comité d'Anjou Réponses

**Bridge Plus Voyages : 6, rue de la pignonière,  
BP 50045, 49181 Saint-Barthélemy cedex  
tél : 02-41-37-04-74**

**Site : [www.bridgeplus.com](http://www.bridgeplus.com)  
Email : [euriell@bridgeplus.com](mailto:euriell@bridgeplus.com)**

# Donne 1 : jeu avec le mort

## Donne n° 1

♠	A83
♥	ADV94
♦	1072
♣	R3

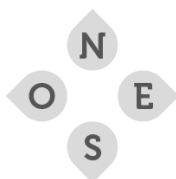
♠	D1074
♥	R10
♦	V93
♣	9864

♠	-
♥	8763
♦	D8654
♣	10752

♠	RV9652
♥	52
♦	AR
♣	ADV



S	O	N	E
1♠	-	2♥	-
2♠	-	4♠	-
4SA	-	5♥	-
6♠	FIN		

6♠ par Sud, entame 8 de Trèfle.

Zéro perdante en mineure, une à Cœur si le Roi est mal placé, reste à manier les atouts.

Lorsque l'on en possède neuf, on tire en-tête, en théorie. Pour savoir comment manier les atouts, tentons de suite l'impasse Cœur. Si elle échoue, on jouera As-Roi de Pique, espérant voir la Dame tomber, un peu plus de 75% de chances.

Quid si l'impasse Cœur réussit ? Là, il faut jouer les atouts « en sécurité » : Roi d'abord, si tout le monde fournit, pas de souci. Si Ouest défause, petit pour l'As et petit vers le Valet, si c'est Est qui défause, petit vers As-8 en couvrant la carte d'Ouest au plus juste. L'hypothèse de crainte était les atouts partagés 4-0.

## Donne n° 2

♠	RD7
♥	ADV852
♦	74
♣	76

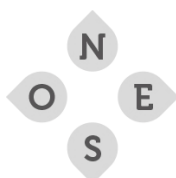
♠	52
♥	103
♦	ARD53
♣	AD92

♠	83
♥	974
♦	V82
♣	108543

♠	AV10964
♥	R6
♦	1096
♣	RV



S	O	N	E
1♠	2♦	2♥	-
2♠	-	4♠	FIN

4♠ par Sud, entame As de Carreau, le 4, le 2, le 6.

15 H chez nous, 12 au mort, et Sud a ouvert au palier de 1, la situation est critique...

Comme je vous l'ai déjà susurré à l'oreille, au jeu de la carte, il faut être imaginatif, quelle carte chez le partenaire permettrait de pouvoir battre le contrat ?

On connaît l'As de Pique, le Roi de Cœur et celui de Trèfle en Sud, si une seule de ces cartes lui manquait, il n'aurait pas eu de quoi ouvrir !

Quand on y réfléchit bien, le seul point en Est qui permettrait de battre le contrat est le Valet de Carreau. Alors, courage, petit sous Roi-Dame ! Est prend du Valet et contre-attaque évidemment Trèfle, - 1 ! Ligne de jeu obligatoire en match x 4, tant pis si on file des surlevées, en TPP, à éviter formellement, trop risqué.