



**Yves JEANNETEAU**

# Exercices comité d'Anjou Réponses

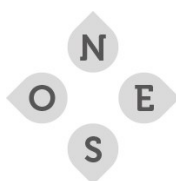
**Bridge Plus Voyages : 6, rue de la pignonière,  
BP 50045, 49181 Saint-Barthélemy cedex  
tél : 02-41-37-04-74  
Site : [www.bridgeplus.com](http://www.bridgeplus.com)  
Email : [euriell@bridgeplus.com](mailto:euriell@bridgeplus.com)**

# Donne 1 : jeu avec le mort. Donne 2 : jeu en défense.

## Donne n° 1

♠	AD
♥	D763
♦	9852
♣	RD10

♠	10742
♥	R42
♦	43
♣	V986



♠	V63
♥	A
♦	V1076
♣	A7542

♠	R985
♥	V10985
♦	ARD
♣	3

N	E	S	O
1♦	-	1♥	-
2♥	-	4♥	FIN

4♥ par Sud, entame 4 de Carreau.

Tout a l'air d'aller comme sur des roulettes, c'est en pareil cas qu'il faut être vigilant.

Cette entame Carreau, dans l'ouverture du mort, est inquiétante, l'adversaire pourrait s'y octroyer une coupe.

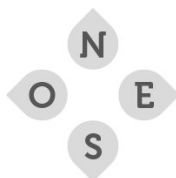
Si un des deux adversaires y est singleton, on aura du mal à ne pas chuter, comment essayer de s'en sortir en cas de doubleton ? Il « suffit » de jouer Trèfle pour le Roi dès la seconde levée, Est prend, rejoue Carreau, vous prenez, jouez Pique pour la Dame du mort, et jetez votre encombrant Carreau sur la Dame de Trèfle, ainsi, c'en est fini des espoirs de coupe de la défense !

Si vous aviez joué atout dès la seconde levée, Est prend de l'As, rejoue Carreau, et reprendra la main par l'As de Trèfle pour donner la coupe à son partenaire.

## Donne n° 2

♠	R743
♥	R6
♦	DV10
♣	R962

♠	82
♥	A109843
♦	R5
♣	V104



♠	V1096
♥	V72
♦	872
♣	D75

♠	AD5
♥	D5
♦	A9643
♣	A83

S	O	N	E
1SA	-	2♣	-
2♦	-	3SA	FIN

3SA par Sud, entame 10 de Cœur, le Roi du mort, le 2 en Est, le 5 en Sud. Dame de Carreau, 2 en Est, 3 en Sud.

Vous prenez du Roi et regardez tout cela avec attention.

Le 2 de Cœur joué par Est à la première levée montre un compte impair de cartes, une ou trois, donc.

Si c'est une, mieux vaut éviter de rejouer Cœur, on filerait la Dame au déclarant. Si c'est trois, il faut rejouer Cœur, puisqu'il ne reste plus que la Dame sèche en Sud.

Comment savoir ? Facile, en se remémorant les enchères, Sud a dénié la possession d'une majeure 4ème, il est donc doubleton Cœur, on encaisse l'As, sur lequel Est débloque le Valet (il vaut mieux !), et on défile la couleur.