



Yves JEANNETEAU

Exercices comité d'Anjou Réponses

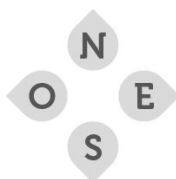
**Bridge Plus Voyages : 6, rue de la pignonière,
BP 50045, 49181 Saint-Barthélemy cedex
tél : 02-41-37-04-74
Site : www.bridgeplus.com
Email : euriell@bridgeplus.com**

Donne 1 : jeu avec le mort. Donne 2 : jeu en défense.

Donne n° 1

♠	D7
♥	RV96
♦	R762
♣	854

♠	942
♥	32
♦	DV94
♣	DV106



♠	AV653
♥	A87
♦	108
♣	972

♠	R108
♥	D1054
♦	A53
♣	AR3

S	O	N	E
1SA	-	2♣	-
2♥	-	4♥	FIN

4♥ par Sud, entame Dame de Trèfle.

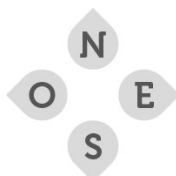
Une perdante par couleur, une de trop, donc. Les deux As majeurs sont incontournables, la perdante à Carreau aussi. Il faudrait arriver à se débarrasser de la perdante à Trèfle, comment ? Un partage 3-3 des Carreaux pourrait convenir, à 1ère vue, mais en fait non, il faudrait en donner trois tours de suite, mais l'adversaire rejouerait Trèfle, affranchissant la chute.

En réalité, une seule chance, le Valet de Pique en Est, 50% quand même ! Mais il faut en jouer de suite, pour gagner la course de vitesse. As de Trèfle, 8 de Pique pour la Dame du mort, prise de l'As par Est qui rejoue Trèfle. Le Roi, Carreau pour le Roi du mort, Pique pour le 10 en implorant Sainte-Impasse, mère de tous les bridgeurs, elle répond présente, Roi de Pique défausse Trèfle, et atout, ouf.

Donne n° 2

♠	D109
♥	V10
♦	A1076
♣	ARD10

♠	R87
♥	R6
♦	RDV98
♣	963



♠	AV63
♥	974
♦	532
♣	874

♠	542
♥	AD8532
♦	4
♣	V52

S	O	N	E
2♥	-	4♥	FIN

4♥ par Sud, entame Roi de Carreau, As, 2, 4. Valet de Cœur, 9, 2, votre Roi, et maintenant (que vais-je faire ? Comme dit la chanson...).

Le partenaire bien-aimé, en Est, nous a fourni deux renseignements importants.

Le premier, son 2 de Carreau, qui montre un compte impair de cartes, soit une ou trois.

Le second, ce 9 de Cœur, une carte énorme dans le contexte, qui résonne bien comme un appel à Pique.

Si on ne prend pas trop garde à tout ça et que l'on rejoue un honneur Carreau, Sud va couper, extirper les atouts adverses et défausser un Pique perdant sur une extra-gagnante Trèfle du mort, pour dix levées...

Il faut donc rejouer Pique sous le Roi, comme espéré, le partenaire prend du Valet, encaisse l'As et en rejoue, vous avez bien fait de cogiter, le pire ennemi du bridgeur est bel et bien la paresse intellectuelle