



Yves JEANNETEAU

Exercices comité d'Anjou Réponses

**Bridge Plus Voyages : 6, rue de la pignonière,
BP 50045, 49181 Saint-Barthélemy cedex
tél : 02-41-37-04-74
Site : www.bridgeplus.com
Email : euriell@bridgeplus.com**

Donne 1 : jeu avec le mort.

Donne 2 : jeu en défense.

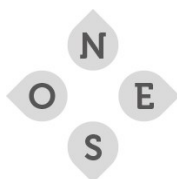
Donne n° 1

♠	RV8
♥	A643
♦	V94
♣	A105

♠	632
♥	V102
♦	ARD5
♣	642

♠	107
♥	D985
♦	1083
♣	DV97

♠	AD954
♥	R7
♦	762
♣	R83



S	O	N	E
1♠	-	2♣	-
2♠	-	4♠	FIN

4♠ par Sud, entame As-Roi-Dame de Carreau, Est fournit trois fois, puis 2 d'atout.

Il faut faire tout le reste, et à part une répartition miraculeuse des Trèfles (Dame-Valet secs), nous avons une perdante dans la couleur...

Comment faire, alors, pour essayer de gagner sans cet « heureux évènement » ? Il faudrait qu'un seul et même adversaire garde les deux couleurs hors l'atout, Trèfle et Cœur.

Retrait des atouts en trois tours, ils sont distribués 3-2, Roi de Cœur, Cœur pour l'As et Cœur coupé, et enfin le dernier atout en défaussant le 5 de Trèfle du mort, regardez la position peu envieuse d'Est, il doit se séparer d'une de ses deux gardes, Trèfle et Cœur.

Vous venez de réaliser un squeeze !

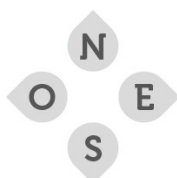
Donne n° 2

♠	AV3
♥	RV7
♦	52
♣	AV963

♠	9864
♥	102
♦	RV94
♣	842

♠	1072
♥	D9654
♦	A83
♣	R5

♠	RD5
♥	A83
♦	D1076
♣	D107



N	E	S	O
1♣	-	3SA	FIN

3SA par Sud, entame 8 de Pique, Sud prend en main de la Dame, et présente la Dame de Trèfle, le 2 en Ouest.

9 H chez vous, 14 au mort, 12-14 en Sud, il va falloir la jouer serré, Ouest n'est pas bien riche...

De plus, tous les Trèfles du mort sont maîtres une fois que vous aurez pris du Roi, la situation est critique...

On ne fera pas chuter sans faire quatre levées de Carreau, et donc pour cela trouver le Roi en Ouest, accompagné de cartes intermédiaires. Si on joue l'As d'abord puis un petit, Ouest risque de se trouver en main sans pouvoir rejouer la couleur efficacement.

3 de Carreau d'abord, permettant d'en jouer deux fois (du moins on espère). Tout se passe comme espéré, Sud fournit le 10, pris du Valet par Ouest qui rejoue le 4 pour votre As et encore Carreau, moins 1.