



Yves JEANNETEAU

Exercices comité d'Anjou Réponses

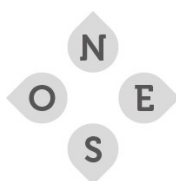
**Bridge Plus Voyages : 6, rue de la pignonière,
BP 50045, 49181 Saint-Barthélemy cedex
tél : 02-41-37-04-74
Site : www.bridgeplus.com
Email : euriell@bridgeplus.com**

Donne 1 : jeu avec le mort. Donne 2 : jeu en défense.

Donne n° 1

♠	743
♥	V85
♦	A965
♣	A32

♠	A1092
♥	103
♦	1042
♣	RDV7



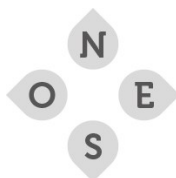
♠	DV8
♥	96
♦	DV7
♣	109654

♠	R65
♥	ARD742
♦	R83
♣	8

Donne n° 2

♠	963
♥	RV9
♦	R7
♣	AV1072

♠	R542
♥	2
♦	108632
♣	854



♠	V108
♥	74
♦	AD95
♣	RD93

♠	AD7
♥	AD108653
♦	V4
♣	6

S	O	N	E
1♥	-	2♥	-
4♥	FIN		

4♥ par Sud, entame Roi de Trèfle.

Une perdante à Carreau, trois à Pique.

Bien évidemment, si l'As de Pique est en Est, on gagnera la manche facilement. L'idéal serait de cumuler les chances, partage 3-3 à Carreau, ou Roi de Pique placé (ou les deux !). Le danger serait d'affranchir les Carreaux en donnant la main à Est, peut-on éviter ça ? Oui ! Laissons passer le Roi de Trèfle, Ouest en rejoue. L'As du mort défausse Carreau, Cœur pour l'As, Roi de Cœur, Roi de Carreau, Carreau pour l'As et Carreau coupé. Si ceux-ci sont 3-3, le dernier du mort est maître, on y va grâce au Valet de Cœur, on défausse un Pique sur le 13ème Carreau, et on joue Pique vers le Roi pour une 11ème levée éventuelle. Si les Carreaux s'avèrent être partagés 4-2, on joue Pique vers le Roi.

N	E	S	O
1♣	-	1♥	-
1SA	-	4♥	FIN

4♥ par Sud, entame 2 de Carreau, le 7 du mort, votre plan de défense ?

Vous prenez de la Dame, bien sûr, et encaissez l'As, tout le monde fournit. Il est tentant de contre-attaquer Pique dans la faible du mort, mais vu votre teneur à Trèfle, vous ne craignez pas la couleur ! Lorsque Sud a dit 4♥, il en promet au moins six, parfois sept, et s'il possède à côté trois cartes à pique, et donc singleton Trèfle, il pourrait fort bien affranchir un Trèfle par la coupe, avec les trois entrées au mort dont il dispose. Un seul retour s'impose, atout, pour ôter une entrée au mort. Le déclarant va essayer une première chance, Roi-Dame de Trèfle 3èmes, et lorsqu'il va voir que cela ne marche pas il tentera l'impasse Pique pour une de chute. Rejouer Pique à la 3ème levée « file » le contrat.